

GAME Science Research Center

GamER - University of Modena and Reggio Emilia

Andrea Ligabue
GameR (Unimore)
GAME Science Research Center
andrea.ligabue@unimore.it



GAME Science



An emerging and still partially undefined area of scientific research, characterized by a strong multidisciplinary focus spanning many different disciplines (human, social, life, and natural sciences).

A Brief History

Group of Promotion of Game Research f- 2012

GAME Science Research Center - spring 2019

Unimore - fall 2019, INAF - 2021, Unifi - 2022, CERG 2022, OGS 2022

Mission

GAME Science Research Center

Networking

Game Science for Society

Knowledge Transfer

Certification

Governing Bodies

GAME Science Research Center

Director

Scientific Committee

Managing Council

Ordinary Member

Structure

GAME Science Research Center

IMT Lucca

Administrative headquarters

University of Modena and
Reggio Emilia

INAF

CERG, UniFi, OGS

Partners

GAME Science Research Center

Ludo Labo

Play - Festival del Gioco

Lucca Crea

Lucca Comics & Games

Fields of Interest

Activities and Researches

Workshops and Congress

Game Design

Educational

Research Support



Workshops and Congresses



A NERD DOGMA

La NERD corporation pianifica di conquistare il mondo e qualcuno deve sventare i loro diabolici piani.

Per farlo dobbiamo introdurci nel loro covo e scoprire il codice segreto per bloccare il loro virus definitivo, nome in codice: "A NERD DOGMA".

Con un diversivo possiamo darvi 20 minuti di tempo, ma non un secondo di più. Ricordate: se sarete catturati negheremo ogni coinvolgimento della nostra agenzia.

ENTRA

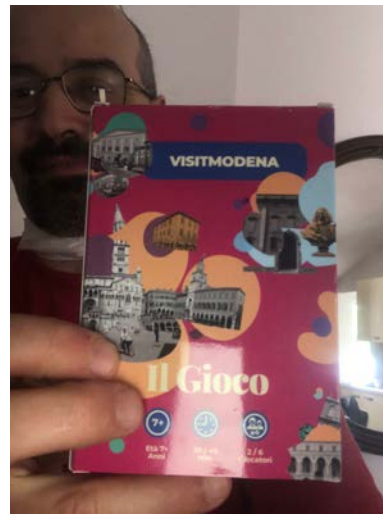
IMT SCUOLA ALTI STUDI LUCCA

CETEGO

Università di Genova

Game Science Research Center

GAME Design



GAME Design
work in Progress



PLAY4
CHANGE
2020



New Storytelling with
Immersive Technologies

Projects



Research and Research Support



PIXEL - INAF

<https://play.inaf.it/pixel-il-gioco-della-risoluzione/>

PCTO
Kickstarter
divulgazione



IMPATTO - OGS

divulgazione





Laura Bassi - OGS

game design
divulgazione

AUDITORIUM PARCO
DELLA MUSICA
ENNIO MORRICONE



ESPLORARE

ROMA 21-27 NOVEMBRE 2022

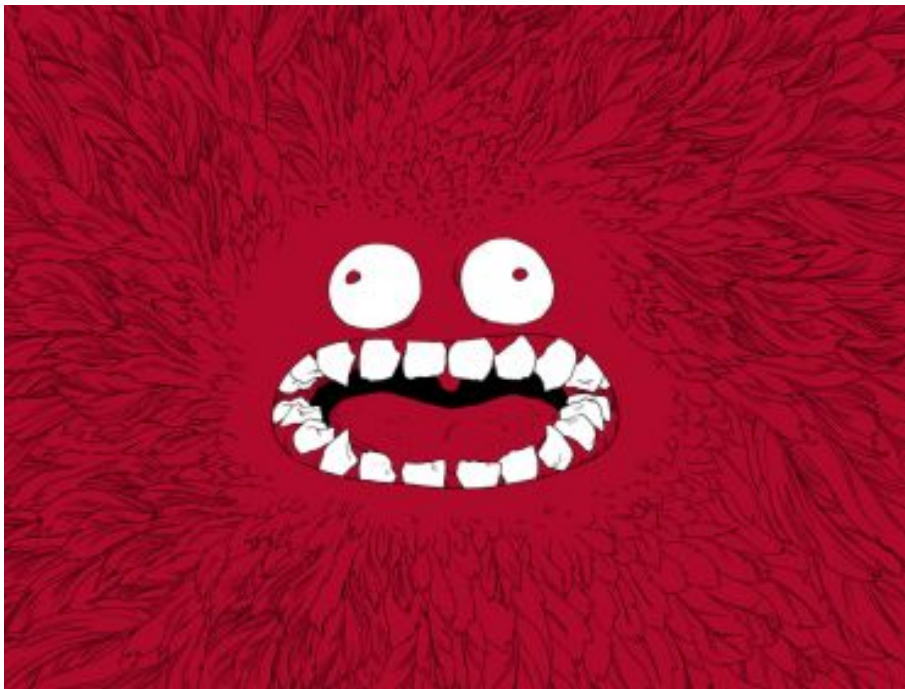


FESTIVAL
DELLE
SCIENZE
ROMA

—
SCOPRI IL PROGRAMMA
COMPLETO SU
festivaldellescienzeroma.it

Ludoteca Scientifica
Roma
21-27 novembre 2022

presenza laboratori



Play - Festival del Gioco
Modena
19-21 Maggio 2023

progettazione
presenza





Progetti nelle Scuole Didattica Ludica

Ludo Labo

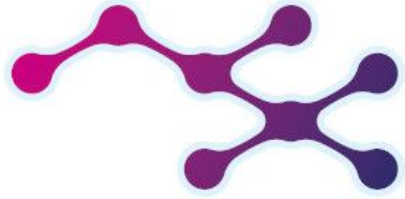
didattica e divulgazione



Homo Ludens
Progettazione Giochi

Ludo Labo

game design



A C D C

Artificial Cells with
Distributed Cores



ACDC Game Challenge

Game Design
Biologia Sintetica
Novembre 2022

Ludo Labo

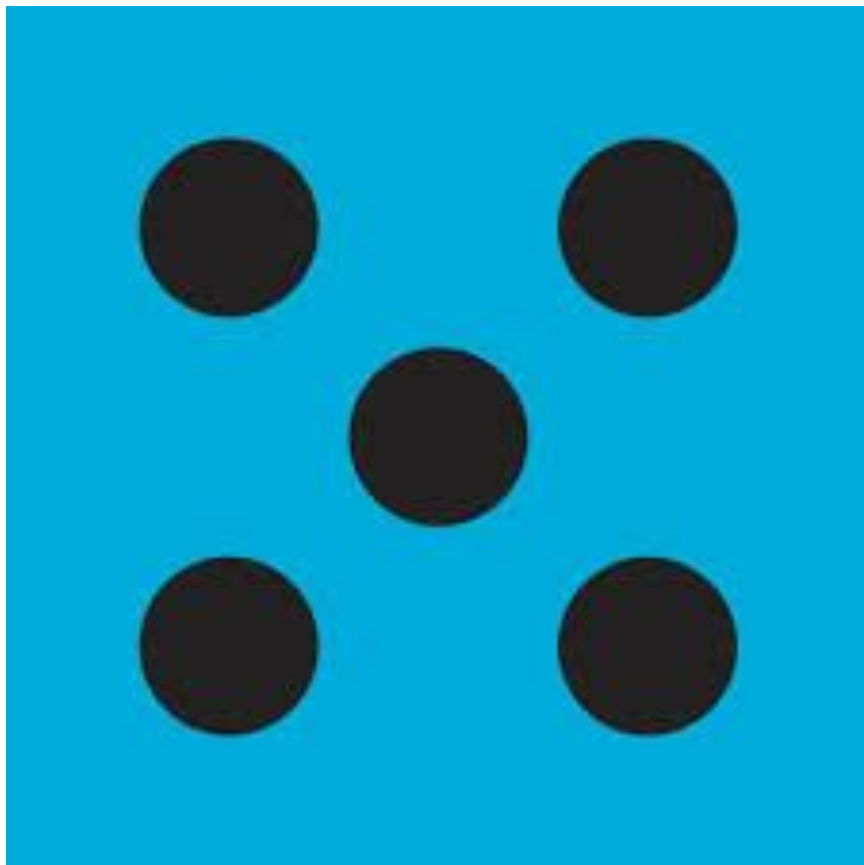
—
presenza hackathon



Festival dei Giovani

Gaeta Aprile 2023

Attività con le scuole



Ludo Labo

progettazione progetti
Educativi

Game Design

Eventi

“Good Play”

andrea.ligabue@unimore.it
andrea.ligabue@ludolabo.com